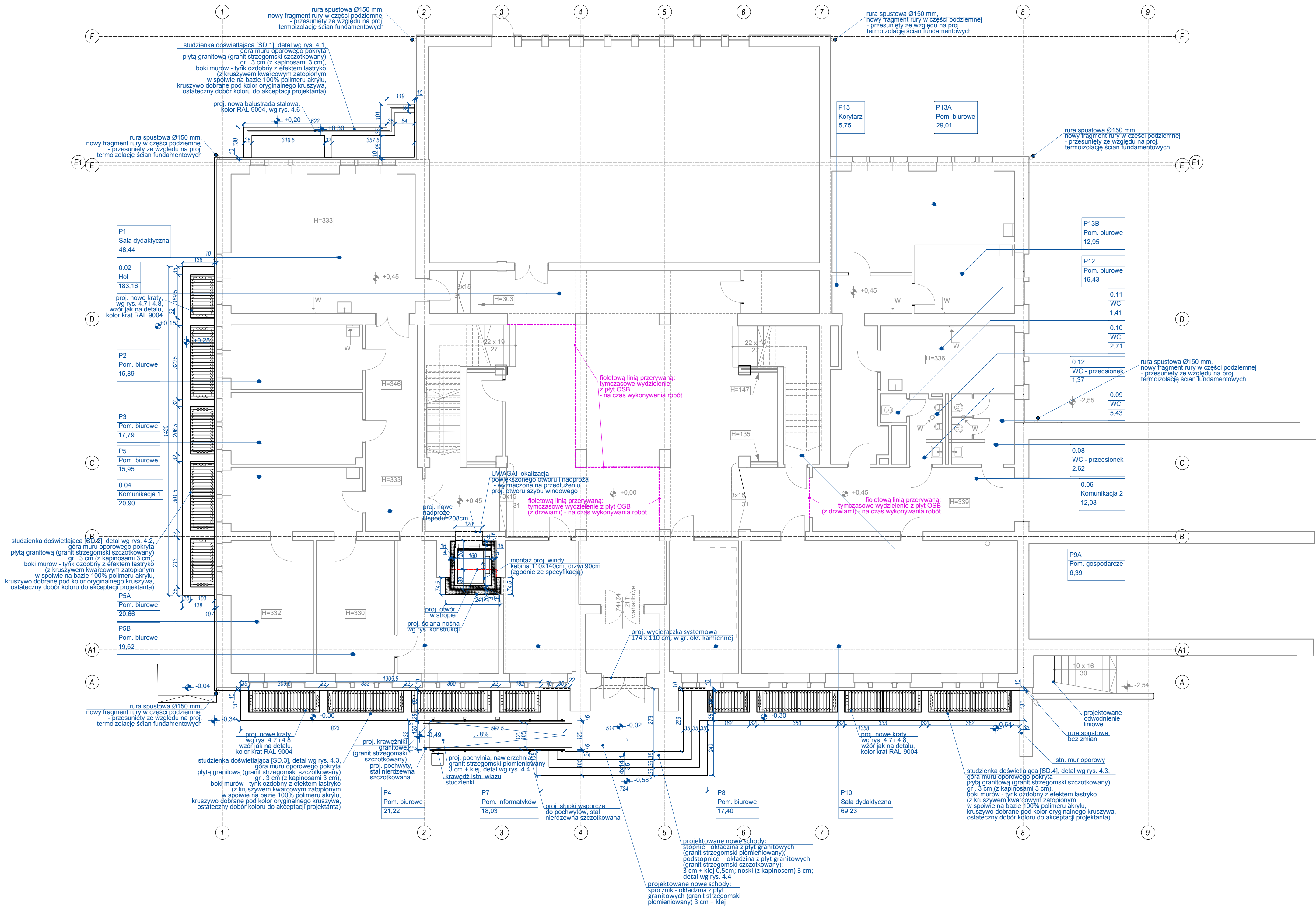


RZUT PARTERU



UWAGI

1. Wszystkie wymiary sprawdzić na budowie

2. Rysunek rozpatrywać łącznie z projektami branżowymi

3. Stropy, ławy fundamentowe, ściany i dach wykonać w oparciu o projekt konstrukcyjny

4. Wszystkie przepusty i przebiegi instalacyjne wykonać w trakcie wykonywania ścian i płyt fundamentowych, a ich rozmieszczenie według projektów branżowych

5. Wymiary stolarki okiennej i drzwiowej należy sprawdzić przed zamówieniem po wykonaniu obrotów okiennych i drzwiowych

6. Wszystkie elementy wykończenia wykonać według wytycznych producentów, zgodnie ze sztuką budowlaną

7. Wszystkie stosowane materiały muszą posiadać atesty higieniczno-sanitarne, aprobaty techniczne oraz certyfikat zgodności dopuszczające je do stosowania w budownictwie mieszkaniowym oraz inne świadectwa i decyzje wymagane przepisami prawa

8. Materiały wykończeniowe i kolorystyka do ostatecznej akceptacji projektanta

BRANŻA

☐ Dokumenty formalno-prawne

☒ Architektura

☐ Konstrukcja

☐ Instalacje-sanitarne

☐ Elektryka

FAZA

☐ Projekt koncepcyjny

☐ Projekt budowlany zagospodarowania terenu

☐ Projekt budowlany architektoniczno-budowlany

☒ Projekt budowlany techniczny

☒ Projekt wykonawczy

☐ Aranżacja wnętrza

☐ Projekt wykonawczy wnętrza

PROJEKT OBTYJĘ JEST PRAWAMI AUTORSKIMI
BEZ AKCEPTACJI AUTORÓW SA ZABRONIONE

0 1m 2m 3m 4m 5m 6m

skala liniowa
dla rzutów - 1:100

UL. MICKIEWICZA 9/5A
80-425 GDAŃSK
TEL. 048 80273195
WWW: FAMOSI.PL

FAMOSI

ARCHITEKCI SP. Z O.O.

TEMAT

Przebudowa i remont budynku nr 20 HYDRO
Politechniki Gdańskiej zlokalizowanego przy ulicy
Narutowicza 11/12 w Gdańsku
wraz z budową przyłącza elektroenergetycznego

ADRES

dz. nr 403, ul. Narutowicza 11/12,
Gdańsk, obręb 055

PROJEKTANT

mgr inż. arch. Marek Białkowski
w specjalności architektonicznej Nr upr. 89/POOKK/IV/2016

PROJEKTANT SPRAWDZAJĄCY

mgr inż. arch. Maciej Faust
w specjalności architektonicznej Nr upr. 434/POOKK/2011

NAZWA RYSUNKU

PROJEKTOWANE - RZUT PARTERU

FAZA

PT / PW

REWIZJA

01

DATA

04.2025

SKALA

1:100

NR RYS.

2.1