



## Postępowanie: Zakup scenariusza cyberbezpieczeństwo OZE ID 1054908

### Historia korespondencji z wykonawcą:

**STM Cyber Sp. z o.o.** - [wojciechp@stmcyber.pl](mailto:wojciechp@stmcyber.pl) - Wojciech Płudowski

---

[wojciechp@stmcyber.pl](mailto:wojciechp@stmcyber.pl)

**Data wysłania:** 2025-01-31 16:13:35

Dzień dobry,

Uprzejma prośba o przesłanie:

1. Specyfikacji platformy cyberpoligon abyśmy mogli przygotować nasze rozwiązanie aby było kompatybilne
2. Po prosimy o pliki xml

Te dane pozwolą nam lepiej przygotować dla Państwa ofertę

Dziękuję

---

[a.wozniak@amw.gdynia.pl](mailto:a.wozniak@amw.gdynia.pl)

**Data wysłania:** 2025-02-03 09:51:39

**Data odczytania:** Nie odczytano

**Status:** Wiadomość przyjęta

Specjalistyczne oprogramowanie, którym jest Cyber Defence Exercise Platform, czyli unikalna platforma treningowa, która służy doskonaleniu praktycznych umiejętności specjalistów odpowiedzialnych za bezpieczeństwo infrastruktury teleinformatycznej w zakresie wykrywania i reakcji na ataki cybernetyczne stanowiąca program komputerowy w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 2018.1191 t.j. z dnia 21 czerwca 2018 r.), wraz z pozostałymi elementami niebędącymi programem komputerowym w rozumieniu wskazanej ustawy, ale stanowiącymi jego integralną część.

Warunki minimalne specyfikacji:

- pełna kompatybilność wszystkich elementów tworzących scenariusz z istniejącą platformą treningową CDeX;
- zarządzanie szablonami, maszynami wirtualnymi, sieciami wirtualnymi oraz scenariuszem z poziomu przeglądarki internetowej;
- dostęp przez przeglądarkę internetową do panelu zarządzania scenariuszem treningowym (dostęp administracyjny);
- dostęp przez przeglądarkę internetową do scenariusza dla uczestników treningu (dostęp treningowy);
- możliwość symulacji różnych typów ataków na infrastrukturę IT;
- możliwość ćwiczenia procedur działania w sytuacji ataku na infrastrukturę IT;
- możliwość automatycznego symulowania zwykłych użytkowników infrastruktury IT;
- możliwość prowadzenia wielu symulacji treningowych jednocześnie;
- możliwość dokonywania wcześniejszego rekonesansu infrastruktury IT wykorzystywanej podczas treningu;
- możliwość automatyzacji działania poszczególnych elementów scenariusza;
- możliwość dostępu w czasie symulacji przez przeglądarkę internetową do pulpitu lub powłoki systemów operacyjnych wchodzących w skład infrastruktury scenariusza;
- zbieranie informacji statystycznych o przebiegu symulacji, które można wykorzystać do celów raportowania;
- możliwość komunikowania się uczestników treningu przy pomocy wbudowanego komunikatora;
- mechanizm oceny i punktacji działań w ramach scenariusza treningowego;
- możliwość przywrócenia poszczególnych elementów scenariusza do stanu początkowego w czasie trwania symulacji;

Infrastruktura:

- Infrastruktura treningowa, na której przeprowadzane są szkolenia, zbudowana jest z maszyn wirtualnych opartych na technologii KVM/QEMU, libvirt;
  - Obrazy maszyn wirtualnych są przygotowywane niezależnie od platformy CDeX, składają się z serwerów Windows i Linux, stacji roboczych, urządzeń sieciowych. Zawierają preinstalowane i prekonfigurowane oprogramowanie oraz usługi, z różnego rodzaju podatnościami;
  - Maszyny wirtualne są grupowane w tzw. szablony sieci, które następnie łączą się w jeden scenariusz treningowy.
  - Maszyny wirtualne komunikują się ze sobą w ramach VLAN'u treningowego
-